



## GUIA DE ESTUDIO: **CULTURA DIGITAL II.**

La siguiente guía contiene los temas que el alumno debe investigar y analizar, para la resolución satisfactoria del Examen Extraordinario de la Asignatura, **CULTURA DIGITAL II.**

- 1) ¿QUÉ ES CULTURA DIGITAL?
- 2) DIFERENCIAS ENTRE HARDWARE Y SOFTWARE
- 3) ¿QUÉ SON LAS COMUNIDADES DIGITALES O VIRTUALES?
- 4) ¿QUÉ SON LAS TICCAD? (CONCEPTO Y DEFINICIÓN POR SUS SIGLAS)
- 5) PROTECCION DE DATOS E INFORMACIÓN EN LAS REDES SOCIALES
- 6) ¿QUÉ ES UNA RED SOCIAL Y CUÁLES SON?
- 7) VENTAJAS Y DESVENTAJAS DEL USO Y MANEJO DE LAS REDES SOCIALES
- 8) ¿QUÉ ES, COMO FUNCIONA LA NUBE COMPUTACIONAL?
- 9) SERVICIOS PARA ALMACENAR EN LA NUBE
- 10) ¿QUÉ ES SOFTWARE?
- 11) VENTAJAS Y DESVENTAJAS DEL ALMACENAMIENTO EN LA NUBE
- 12) ¿QUÉ SON LAS PLATAFORMAS DIGITALES?
- 13) VENTAJAS Y DESVENTAJAS DEL USO DE LAS PLATAFORMAS VIRTUALES
- 14) ¿QUÉ ES LA WEB POR SUS SIGLAS?
- 15) HISTORIA DE LA WEB 1.0, WEB 2.0, WEB 3.0
- 16) ¿QUÉ ES EL PODCAST, TIPOS DE PODCAST, ¿COMO PLANEAR UN PODCAST?



17) ¿QUÉ ES UN BLOG Y BLOGGER?

18) LENGUAJE HTML, DEFINE HTML POR SUS SIGLAS.

19) ¿QUÉ ES UNA PAGINA WEB? ¿CÓMO ACCDER A LAS PAGINAS WEB?

20) ¿QUÉ ES HOSTING DE QUÉ OTRA FORMA SE LE CONOCE?

21) TIPOS DE HOSTING

22) ¿QUÉ ES DOMINIO? TIPOS DE DOMINIOS

23) CIBERSEGURIDAD

24) USUARIOS Y CONTRASEÑAS DIGITALES