

**CENTRO DE BACHILLERATO TECNOLÓGICO
INDUSTRIAL Y DE SERVICIOS No. 50**

GUIA DE ESTUDIO DE CULTURA DIGITAL 1

**PROF: BALFRE NAVA NÁJERA
JUL. 2024**

PRIMER PARCIAL

1. ¿Qué es cultura digital?
2. ¿Qué es la ciudadanía digital?
3. ¿Cuáles son las 4 dimensiones de la ciudadanía digital?
4. ¿Qué es la identidad digital?
5. ¿Qué es la huella digital?
6. ¿Qué es la reputación digital?
7. ¿Qué son los servicios digitales?
8. ¿Cómo se hace buen uso de los recursos digitales?
9. Explica las leyes y políticas en México para el uso de recursos digitales
10. ¿Qué es la ley Olimpia?
11. ¿Qué es la netiqueta?
12. Explica como es el uso legal del software
13. ¿Cuáles son los criterios para la búsqueda y uso de la información?
14. Menciona algunos proyectos con iniciativas para ayudar a disminuir el impacto ambiental provocado por las TICS.
15. Enumera las características de los documentos digitales
16. Explica cómo se ha potenciado la escritura con las tecnologías
17. Explica las estrategias para proteger el software, hardware y la información
18. ¿Qué es el Phishing?
19. ¿Qué es el ciberbullying?
20. ¿Qué es el sexting?
21. ¿Qué es el grooming?
22. ¿Cómo se realizan compras seguras en línea?
23. ¿Cómo se puede controlar la salud física y emocional de los usuarios digitales?

SEGUNDO PARCIAL

24. ¿Qué es el ciberespacio académico, sus componentes y riesgos?
25. ¿Qué es el almacenamiento en la nube?
26. Explica las características de google drive y onedrive
27. ¿Qué es google drive?
28. ¿Cómo funciona el traductor de google?
29. Explica cómo es la aplicación de estas herramientas de productividad
 - Word (*como insertar tablas de contenido, como usar platillas, ventajas del uso de títulos y estilos, como usar corrector ortográfico, como insertar archivos, imágenes u objetos*)
 - Writer (*como insertar tablas de contenido, como usar platillas, ventajas del uso de títulos y estilos, como usar corrector ortográfico, como insertar archivos, imágenes u objetos*)
 - Power point (*patrón de diapositivas, marcadores de posición, diapositivas, presentaciones interactivas, hipervínculos, acción*)

- Impress (*patrón de diapositivas, marcadores de posición, diapositivas, presentaciones interactivas, hipervínculos, acción*)
- Excel (*como insertar ecuaciones, procesos matemáticos y los elementos más comunes en el área de gráficas, uso de la función SI, creación de base de datos en Excel*)

TERCER PARCIAL

30. ¿Qué es un problema?
31. ¿Cuáles son los problemas divergentes y convergentes?
32. ¿En qué consiste la alternativa de solución de problemas llamado método algorítmico?
33. ¿En qué consiste la alternativa de solución de problemas llamado método heurístico?
34. ¿En qué consiste la alternativa de solución de problemas llamado método del diagrama de flujo?
35. ¿En qué consiste la alternativa de solución de problemas llamado modelo de las 5E?
36. ¿En qué consiste la alternativa de solución de problemas llamado método divide y vencerás?
37. ¿En qué consiste la alternativa de solución de problemas llamado método del caso?
38. ¿En qué consiste la alternativa de solución de problemas llamado método del árbol de causas?
39. ¿En qué consiste la alternativa de solución de problemas llamado método científico?
40. ¿En qué consiste la alternativa de solución de problemas llamado método de diseño descendente y refinamiento por pasos?
41. ¿Qué es un algoritmo?
42. ¿Cómo se clasifican los algoritmos?
43. ¿Cuáles son las características de los algoritmos?
44. ¿Cómo se representan los algoritmos?
45. ¿Qué es un pseudocódigo?
46. ¿Qué es un diagrama de flujo?
47. ¿Cuáles son las herramientas analógicas para la solución de problemas?
48. ¿Cuáles son las herramientas digitales para la solución de problemas?
49. ¿Cuáles son los tipos de datos que pueden existir durante el desarrollo de un algoritmo?
50. En el desarrollo de un algoritmo ¿qué son las variables y las constantes?
51. En el desarrollo de un algoritmo ¿qué son los operadores?
52. En el desarrollo de un algoritmo ¿qué es una estructura secuencial?
53. En el desarrollo de un algoritmo ¿qué es una estructura selectiva?
54. En el desarrollo de un algoritmo ¿qué es una estructura iterativa o repetitiva?
55. ¿Para qué sirve el software DFD o FREEDFD?

